Spis założeń – gra tetris

1. Gra powinna udostępniać możliwość definiowania klocków o dowolnym, spójnym kształcie i rozmiarze maksymalnym 4x4 a minimalnym 1x1
2. Gra musi zawierać standardowe klocki z gry tetris
3. Gra powinna udostępniać możliwość zmiany ustawień: szybkość, prawdopodobieństwo wylosowania klocka.
4. Gra powinna umożliwiać poruszanie klockiem prawo-lewo, przyspieszenie spadania, oraz obracanie klocka.
5. Gra powinna umożliwiać przegranie.
6. Gra powinna umożliwiać obliczanie liczby punktów.
7. Gra musi posiadać różne kolory klocków